

# BOKs

## PLANNING (2<sup>DE</sup> SEMESTER)

---

ONDERDEEL	DATUM BEGIN	DATUM EINDE	UREN
<b>DEFINITIEFASE</b>			
Gamefication verder uitwerken, concept op punt stellen, eventueel verdere interviews afleggen.	27/02/17	05/03/17	15
<b>DESIGNFASE</b>			
Moodboards + inspiratie	06/03/17	07/03/17	5
Customer journey + Wireframes	06/12/17	12/03/17	15
Design	13/03/17	25/03/17	25
Testing + aanpassingen	25/03/17	26/03/17	5
<b>IMPLEMENTATIE</b>			
Leren werken met swift	01/04/17	02/04/17	8
Implementatie	03/04/17	21/05/17	100
Afronden implementatie	21/05/17	28/05/17	10
<b>VERSLAG</b>			
Schrijven verslag	01/05/17	04/06/17	45
Afronden verslag	05/06/17	11/06/17	15
<b>PRESENTATIE</b>			
Promotiemateriaal	12/06/17	18/06/17	10
Presentatie voorbereiden	12/06/17	21/06/17	10
Presentatie	22   23   26/06/17		